

A „Töltsd le az appot, kommentelj és nyerj!” nyereményjáték hivatalos szabályai és feltételei

Bevezetés

A **GymBeam s.r.o.** és a **GymBeam Hungary Kft.** „Töltsd le az appot, kommentelj és nyerj!” címmel nyereményjátékot hirdet. A jelen játékleírás az egyetlen olyan dokumentum, amely teljes körűen meghatározza a nyereményjáték (a továbbiakban: „nyeremény”, „nyereményjáték” vagy „játék”) szabályait és kötelező erővel bír.

1. A nyereményjáték szervezője

A nyereményjátékot a **GymBeam s.r.o.** társaság szervezi, székhelye: Rastislavova 93, Kassa - Juh 040 01 kerület, Szlovákia, bejegyezve a Kassa I. kerületi bíróság cégjegyzékében, cégforma: Sro, bejegyzési szám: 35719/V és a **GymBeam Hungary Kft.** társaság szervezi, székhelye: 1024 Budapest, Buday László utca 12. I. emelet cégforma: Kft, cégjegyzékszám: 01 09 351905 (a továbbiakban: „szervezők”).

2. A nyereményjáték időtartama

A nyereményjáték **2025. december 1-jén (hétfőn)** a szervező Instagram profilján történő meghirdetésének pillanatában kezdődik és **2025. december 14-én (vasárnap) 23:59-kor** ér véget.

3. A nyereményjátékban való részvétel feltételei

A nyereményjátékban csak 18 évnél idősebb természetes személyek vehetnek részt, akiknek a szállítási címe Magyarország területén van, vagy azon 13 - 18 év közötti természetes személyek, akiknek a szállítási címe a Magyarország területén van, feltéve, amennyiben törvényes képviselője a játékban való részvételhez beleegyezését adja (a továbbiakban: „játékos”). A nyereményjátékban csak azon személyek vehetnek részt, akik a nyereményjáték időtartama alatt töltötték le a [GymBeam mobilapplikációt](#).

4. A nyereményjáték menete

A szervező a nyereményjátékot a hivatalos Instagram profilján ([@gymbeamhu](#)) **2025. december 1-jén (hétfőn)** hirdeti meg. A nyereményjáték posztjában közöljük a szabályokat, amelyek alapján a nyereményjáték lebonyolításra kerül, beleértve a nyereményjátékkal kapcsolatos teendőket és a lehetséges nyeremény jellegét.

A nyereményjáték elve az, hogy a résztvevőknek le kell töltenie a [GymBeam mobilapplikációt](#) az App Store vagy Google Play áruházakból, majd a nyereményjáték valamely posztja alá kommentelni, hogy 'kész'.

A játékosoknak **2025. december 14-ig (vasárnap), 23:59-ig** van lehetőségük játszani. A nyertest a kommentelők közül sorsoljuk ki **2025. december 15-én (hétfőn.)** A nyertest e-mail címe alapján ellenőrizzük, hogy valóban a nyereményjáték időtartama alatt töltötte-e le a GymBeam applikációt. A nyertesnek elérhetőnek kell lenniük a szervező számára az adott közösségi hálózaton keresztül - azaz a profilnak nyilvánosnak, és engedélyezett az üzleti profilokról érkező üzenetek fogadása. A nyertesnek a 4. és 7. pontban meghatározott nyereményjáték feltételeknek is meg kell felelnie.

5. Nyertesek és nyereményátvétel

A nyertes egy ajándécsomagot nyer, ami a következőket tartalmazza:

- 1 db Just Whey (1 kg)
- 1 db RunCollg hidrolizált kollagén (500 g)
- 1 db Földimogyoróvaj (340 g)
- 1 db C-vitamin 1000 mg (90 kapszula)
- 2 db MOXY Daily+
- 1 db ZERO csokoládé szirup
- 2 db MoiMűv protein cookie
- 2 db 20 g Protein bar
- 1 db Shaker narancssárga 700 ml
- 1 db Pillbox 5

A nyertest közvetlen privát üzenetben értesítjük a nyereményről az Instagramon. A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertesnek a szervező megkeresését követően a szervező által a privát üzenetben megadott határidőn belül meg kell adnia a szervezőnek a nevét, vezetéknévét, szállítási címét és telefonos elérhetőségét, továbbá az együttműködéshez szükséges információkat. Ha a nyertes nem tesz eleget időben és megfelelő formában, a nyeremény az adott nyertes számára elveszik.

A nyereményt a nyertesnek akkor küldjük el, ha a Szervező megkapta a jelen szabályzatban meghatározott összes szükséges információt.

6. Szerzői jog és személyes adatok védelme

A játékos a nyereményjáték poszthoz fűzött hozzászólás közzétételével **a játékos időben és területileg korlátlanul felhatalmazza a szervezőt arra, hogy a játék bejegyzést (azaz a nyereményjáték posztra válaszul közzétett hozzászólást, mint szerzői alkotást) a létrehozásának időpontjában ismert felhasználási módokon, különösen saját promóciós céljaira felhasználja.**

A felhatalmazás jogdíjmentes, nem kizárólagos, nem átruházható és allicenbe adható. A játék szervezője jogosult a bejegyzés tartalmát eredeti vagy más módon átdolgozott vagy módosított formában, önállóan, illetve más művekkel vagy elemekkel együttesen vagy összefüggésben felhasználni. A szervező nem köteles a hozzászóló nevét megemlíteni a bejegyzésben, és nem köteles élni a felhatalmazással.

A szervező ezúton tájékoztatja a játékosokat, hogy a **nyereményjátékban való részvétel** érdekében a játékos következő személyes adatait kezeli: a nyereményjáték időtartama alatt használt keresztnév, vezetéknev, illetve a Facebookon vagy az Instagramon használt név, profilkép és a játékos hozzászólásában rögzített személyes adatai (pl. kép). A szervező profilján megjelenő, médiatámogatás nélküli folyamatos közzététel kivételével a nyereményjáték lezárása után a játékosok személyes adatait nem kezeljük tovább.

A szervező ezúton tájékoztatja a nyertest, hogy az eredményhirdetés céljából a következő személyes adatait kezeli: keresztnév, vezetéknev, illetve a Facebookon vagy az Instagramon használt név, valamint a profilkép, mivel a nyertest nyilvánosan megjelöli a nyertes bejelentését tartalmazó bejegyzésben, illetve a nyereményjátékot meghirdető bejegyzés alatti kommentben a szervező profilján.

A szervező ezúton tájékoztatja a nyertest, hogy a nyereményjátékban való érvényes részvétel igazolása, a verseny menetéről való tájékoztatás és a nyeremény átadása céljából a személyes adataikat a verseny időtartama alatt és annak lezárását követő 1 éven át a következő személyes adataikat kezeli: név, vezetéknev, szállítási cím, életkor és telefonos/e-mailes elérhetőség.

A játékosok személyes adatainak kezelője a szervező, aki a személyes adatokat a személyes adatok védelmére vonatkozó jogszabályi előírásoknak megfelelően kezeli. A személyes adatokat más adatfeldolgozók, nevezetesen a feldolgozó szoftverek, szolgáltatások és alkalmazások szolgáltatói is jogosultak feldolgozni.

A játékosok és a nyertes személyes következő adatait: a Facebookon vagy Instagramon használt név, vezetéknev vagy becenév, valamint az ott használt profilképek a Facebook vagy Instagram közösségi hálózatokon tárolják és ott is kerülnek feldolgozásra. A nyertes következő személyes adatai: a Facebookon vagy Instagramon használt név, vezetéknev vagy becenév, szállítási cím, életkor és telefonos/e-mailes elérhetőség a szervező biztonságos szerverein, a Szlovák Köztársaságban található informatikai rendszerekben tárolódnak. A szervező köteles gondoskodni a nyertes adatainak biztonságáról. A szervező a személyes adatokhoz való jogosulatlan hozzáférés vagy azok jogosulatlan közlésének megakadályozása, így a személyes adatok védelme és biztonsága érdekében megfelelő fizikai, elektronikus és eljárási intézkedéseket hozott.

A játékosok és a nyertes személyes adatkezelésének és feldolgozásának jogalapja a szervező a játék megszervezéséhez és a nyereményátadáshoz fűződő jogos érdeke. A játékosok és a nyertesek jogosultak:

- tájékoztatást kérni személyes adataik feldolgozásáról,
- hozzáférést kérni a feldolgozott személyes adataikhoz,
- személyes adataik helyesbítésére, törlésére vagy feldolgozásának korlátozására,
- tiltakozni a személyes adataik feldolgozása ellen,
- felvenni a kapcsolatot a szervezővel.

A játékos a fent említett aggályokkal és igényekkel kapcsolatban az info@gymbeam.hu e-mail címen tudja felvenni a kapcsolatot a szervezővel.

7. Záró rendelkezések

A játékosok nem jogosultak készpénzre vagy más fizetési eszközre váltani a nyereményt. A szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen szabályzatban meghatározott nyereményt hasonló típusú és értékű nyereménnyel helyettesítse abban az esetben, ha az ígért nyereményt a szervezőnek fel nem róható objektív okokból csak ésszerűtlen erőfeszítések árán lehetne átadni.

A nyeremények jogi úton nem követelhetők. A játékosoknak nem keletkezik jogi igénye a nyereményre. A nyereményjáték eredményei a fellebbezés lehetőségének kizárásával véglegesek. A nyeremény vagy a játékban való részvétel jogi vagy bírósági úton történő követelése kizárt.

A szervező vállalja, hogy egy alkalommal megkísérli elküldeni a nyereményről szóló értesítést a nyertesnek. Ha a kísérlet sikertelen és/vagy a nyertes nem veszi fel a kapcsolatot a szervezővel a szervező által a nyereményről szóló értesítésként küldött üzenetben megadott határidőn belül, a szervező jogosult dönteni helyettes nyertesről és/vagy a nyeremény törléséről.

Az át nem vett nyeremények a szervezőt illetik. Amennyiben a nyereményt postai úton vagy más módon juttatják el a nyerteshez a szervező nem vállal felelősséget a nyeremény sérüléséért vagy esetleges elvesztéséért.

A szervező nem vállal felelősséget a játék során felmerülő technikai vagy telekommunikációs problémákért vagy meghibásodásokért, a technikai kapcsolat sebességéért vagy más, a játékkal kapcsolatban felmerülő esetleges hibákért, illetve az elektronikus kommunikációs hálózatokkal vagy azok elérhetőségével kapcsolatban a játékosok számára, valamint a játékban való részvétellel vagy a játékkal kapcsolatos anyagok letöltésével kapcsolatban a versenyző számítógépes eszközeiben, valamint más személyek számítógépes eszközeiben bekövetkező károkért.

Bármilyen panaszról vagy egyéb kifogásról (a személyes adatok védelmével kapcsolatos kifogás kivételével) a szervező dönt. A szervező fenntartja a jogot, hogy előzetes értesítés és kártérítés nélkül

módosítsa a játék időtartamát, elhalassza, megszakítsa vagy törölje a játékot, továbbá, hogy egyoldalúan módosítsa vagy kiegészítse a játékszabályokat, a személyes adatok védelmére vonatkozó rész kivételével, a verseny teljes időtartamára, az adott módosítás a játék első alkalommal történő meghirdetésével azonos módon történő bejelentésével. A szervezőnek a játék beszüntetésére vonatkozó joga elsősorban (de nem kizárólag) olyan esetekre vonatkozik, amikor a játék bármely okból nem folytatható a tervezett módon, pl. vis maior esemény bekövetkezte vagy a lefolytatáshoz szükséges információs technológiák működésképtelensége miatt, vagy egyéb olyan technikai, szervezési vagy jogi okok miatt, amelyek a verseny lebonyolítását, biztonságát, integritását és szabályos lefolyását befolyásolhatják, és/vagy ha a verseny folytatása számítógépes vírus támadás, hamisítás, illetéktelen beavatkozás, csalás, műszaki hiba vagy egyéb, a szervezőn kívül álló okok miatt nem lehetséges, amelyek megzavarhatják vagy veszélyeztethetik a játék lebonyolításának biztonságát, tisztességességét, feddhetetlenségét és szabályos lefolyását.

A jelen játékot semmilyen módon nem a Facebook vagy az Instagram működteti, szponzorálja és semmilyen formában nem kötődik hozzá, azaz a Facebook vagy az Instagram nem vonható felelősségre a játékkal kapcsolatban. A játék keretében megadott adatokat a szervező, nem pedig a Facebook vagy az Instagram kapja meg. Kérjük, hogy a játékkal kapcsolatos kérdéseket, észrevételeket vagy panaszokat a szervezőnek címezze, ne a Facebooknak vagy az Instagramnak.

A szervező jogosult ellenőrizni a játékban való részvétel feltételeinek teljesülését, és vita esetén a játékhoz kapcsolódó bármely kérdésben azt értékelni és dönteni. Amennyiben egy játékos megsérti a játékszabályokat, a szervezőnek jogában áll kizárni őt a játékból és a játékos nem jogosult költség- vagy kárigényt támasztani a kizárás következtében őt esetlegesen ért hátrány miatt. A játékosok a játék lezárásától számított három munkanapon belül privát üzenetben küldhetnek kifogást a szervezőnek a Facebookon keresztül (a határidő lejártát követően benyújtott kifogásokat figyelmen kívül hagyjuk).

A jelen szabályzat 2025. december 1-jén lép hatályba.